



Gear and Weapon Requirements

All forms of freeplay have a risk of injury. Wearing appropriate protective gear reduces the risk of injury, but it is not effective without safe behavior.

No matter what equipment you are wearing, we believe it is your responsibility as a fencer to fight in a manner that does not injure your opponent.

We reserve the right to refuse the use of any weapon or protective gear.

Protective Gear

In addition to required gear, this list includes *{suggested additional items}*. We encourage each fighter to wear additional gear to their comfort.

Although there will be no tournaments involving synthetic weapons, their use will be permitted in open freeplay.

Weapon	Opponent's Equipment
Synthetic Longsword	Mask, back of head, gorget, shoulders, elbows, forearms, gloves, chest protector, knees, [groin], <i>{padded coat}</i> . No bare skin.
Steel Longsword	Mask, back of head, gorget, shoulders, elbows, forearms, heavy gloves, chest protector and fencing jacket, knees, [groin], <i>{mouth guard, thighs, shins}</i> . No bare skin.
Steel Swords in One Hand (Grossemesser, Sword and Buckler, Rapier, etc)	Mask, back of head, gorget, shoulders, elbows, forearms, gloves or equivalent protection (see notes), chest protector and fencing jacket, knees, [groin], <i>{mouth guard, thighs, shins}</i> . No bare skin.

Notes on Gloves

Gloves have padding and some rigid protection (e.g. Red Dragon gloves). **Heavy gloves** combines rigid protection and padding to a high degree of protection (e.g. Spes gauntlets). For single-handed weapons, the sword hilt or buckler provides some additional hand protection, so the combination of your hilt and gloves should provide protection equivalent to Red Dragon gloves.

Weapons

All weapon tips must be rolled, blunted, or have a leather blunt taped on. We will provide materials to add a blunt to a weapon. All weapons will have tape in a high contrast colour applied to the tip to aid with judging.

Maximum Weights

For steel longsword, the maximum allowed weight is 4 lbs. If your longsword is over 3.5 lbs, please get in touch with us to confirm its suitability for the tournament. For example, Darksword Feders are at the upper range of weight that we allow.

For steel sword in one hand (grossemesser, rapier, etc), the maximum allowed weight is 3 lbs. If your weapon is over 2.5 lbs, please get in touch with us to confirm its suitability for the tournament.

Maximum Lengths

Blade length is measured from the blade side of the crossguard. Maximum blade length for longswords is 42". Rapier tournament includes all single-handed weapons with blade length up to 4 ft and a complex hilt. You may have an offhand dagger with

a maximum size of 18” in any dimension. Sword and buckler tournament is any single-handed weapon with blade length less than 3 ft, with a simple hilt. Maximum buckler size is 13" total in any dimension.

Approved and Forbidden Models Lists

Inclusion of a weapon on the approved list does not constitute an endorsement. If your weapon does not appear on the approved list, it does not mean it is not permitted. Please get in touch with us and we will confirm its suitability. Forbidden models, however, are not negotiable.

Weapon	Approved Models	Forbidden Models
Synthetic Longsword	Rawlings Synthetic Red Dragon Sparring Longsword Black Fencer Synthetic Pentii Synthetic	Cold Steel
Steel Longsword	Landschnecht feders Viktor Berbekucz (VB) feders Red Dragon feder Albion Meyer Regenyei (All) Arms & Armor Fechtbuch Comfort Fencing Dobringer Darksword Feder Ensifer Long & Standard Mac Arms Feder Pavel Moc Feder SGT Blades Feder Albion Liechtenauer	Hanwei Feder
Sword and Buckler, Rapier	We have not yet developed an approved list for these categories. Weapons will be approved at the tournament. A weapon by a known maker that is under the weight maximum and has some flex in the blade is likely to pass. If you have any concerns about your weapon, please get in touch.	



Équipement exigé et armes permis

Tous les sports armés incorporent le risque de blessures. Le port d'équipement protecteur réduit ce risque, mais l'efficacité de l'équipement est réduite sans un comportement approprié de tous les combattants.

Sans égard à l'équipement que vous portez, nous croyons qu'il demeure votre responsabilité en tant que combattant de lutter de façon à ne pas blesser votre adversaire.

Nous réservons le droit de refuser l'utilisation de n'importe quel arme ou équipement protecteur.

Équipement protecteur

En plus de l'équipement requis, cette liste comprend des *items suggérés (en italiques)* inclus. Nous encourageons les combattants à porter des items additionnelles selon leur niveau de confort.

Cette année il n'y aura pas de tournoi avec les épées longue synthétiques mais elles seront acceptées pour le jeu libre.

Arme	Équipement
Épée longue synthétique	Masque, protection occipitale (arrière et couronne de la tête), gorgerin, protection d'épaule, coudes et avant-bras, gants , plastron rigide, genouillères, [coquille], <i>veste matelassée</i> . Aucune peau exposée.
Épée longue en acier	Masque, protection occipitale (arrière et couronne de la tête), gorgerin, protection d'épaule, coudes et avant-bras, gants lourds , plastron rigide et veste d'escrime, genouillères, [coquille], <i>protège-dents, cuisses, tibia</i> . Aucune peau exposée.
Rapière, bouclier et l'épée	Masque, une protection occipitale (arrière et sommet de la tête), gorgerin, protection d'épaule, coudes et avant-bras, gants ou équivalent (voir notes ci-dessous), plastron rigide et veste d'escrime, genouillères, [coquille], <i>{protège-dents, cuisses, tibia}</i> . Aucune peau exposée.

N.B. Types de gants requis:

Gants veut dire des gants construits de matériel matelassé, protection rigide minimale (e.g. Red Dragon gloves).

Gants lourds veut dire des gants avec un degré élevé de protection rigide (e.g. Spes Gauntlets).

Gants ou équivalent veut dire que la combinaison de gants et la poignée ou bouclier offrent une protection équivalente aux gants Red Dragon.

Armes

Toutes les pointes doivent être roulées, émoussées, ou avoir un embout en cuir ou autres matériel appropriés. Nous aurons du matériel pour ajouter un embout aux armes sur place. Toutes les armes auront un ruban adhésif d'une couleur de contraste élevé appliquée à la pointe pour assister les juges.

Le poids maximal

Pour les épées longues en acier, le poids maximal autorisé est de 4 livres. Si votre épée pèse plus de 3,5 livres, s'il vous plaît contactez-nous pour en discuter afin de ne pas être déçu lors du tournoi. Comme exemple, le Darksword Feder est le type d'épée parmi les plus lourds permis.

Pour les armes à une main, le poids maximal est de 3 livres. Si votre épée pèse plus de 2,5 livres, s'il vous plaît contactez-nous pour en discuter afin de ne pas être déçu lors du tournoi.

La longueur maximale

La longueur de lame est mesurée du quillon à la pointe. La longueur maximale permise de la lame d'épée longue est de 42 pouces. Le tournoi rapière permet toutes les armes à une main avec une poignée complexe. La longueur de la lame doit être inférieure à 4 pieds. Vous pouvez porter une dague. Elle ne doit pas dépasser 18 pouces. Pour le tournoi de bouclier avec une épée, toutes les armes à une main et avec poignée simple, la lame devrait être inférieure à 3 pieds. Le bouclier ne devra pas dépasser 13 pouces.

Liste des armes approuvées et interdits

L'inclusion d'une arme dans cette liste ne constitue pas un endossement.

Si votre arme n'apparaît pas sur la liste approuvée, cela ne signifie pas qu'elle n'est pas autorisée. Veuillez nous contacter pour confirmer si l'arme conviendra. Les modèles interdits, cependant, ne sont pas négociables.

Arme	Approuvés	Interdits
Épée longue synthétique	Rawlings Synthetic Red Dragon Sparring Longsword Black Fencer Synthetic Pentii Synthetic	Cold Steel
Épée longue en acier	Landsknecht feders Viktor Berbekucz (VB) feders Red Dragon feder Darksword feders Albion Meyer Regenyei (All) Arms & Armor Fechtbuch Comfort Fencing Dobringer Darksword Feder Ensifer Long & Standard Mac Arms Feder Pavel Moc Feder SGT Blades Feder Albion Liechtenauer	Hanwei Feder
Les armes à une main (rapière, bouclier et l'épée)	Nous n'avons pas encore développé une liste approuvée pour ces catégories. Les armes seront approuvées au tournoi. Une arme par un fabricant connu qui est sous le poids maximum et possédant une certaine flexibilité dans la lame est susceptible de passer. Si vous avez des inquiétudes concernant votre arme, veuillez-vous contacter.	

